**Descrição do diagrama de classes GUI.S.M.I**

**Atributos e métodos**

**Character Class:**

Attributes: Name, Race, Class, Level, Attributes (Strength, Dexterity, Constitution, Intelligence, Wisdom, Charisma), Abilities

Methods: CreateCharacter(), UpdateCharacter(), DeleteCharacter(), ViewCharacter()

**Dice Rolling Class:**

Methods: PerformRoll()

**Game Rules Class:**

Attributes: Rules List

Methods: AddRule(), RemoveRule()

**Permissions Class:**

Attributes: Permissions List

Methods: AddPermission(), RemovePermission()

**Authentication Class:**

Methods: Authenticate(), Logout(), RecoverPassword()

**Rule Database Class:**

Methods: AccessRuleDatabase()

**Character Sheet Controller Class:**

Methods: ManageCharacterSheet()

**User Class:**

Attributes: Name, Username, Password

Methods: ChangePassword()

**RPG Game Class:**

Attributes: Character List, Game Rules, Permissions, Rule Database

Methods: AddCharacter(), RemoveCharacter(), ManageRules(), ManagePermissions()

**Relacionamentos**:

**Character Class:**

Relacionamento com Dice Rolling Class (Associação): Um personagem pode usar a classe de Rolagem de Dados para realizar rolagens.

Relacionamento com Game Rules Class (Associação): Um personagem pode estar sujeito às regras do jogo.

Relacionamento com Permissions Class (Associação): Um personagem pode ter permissões específicas.

Relacionamento com User Class (Composição): Um personagem é associado a um usuário específico.

**Dice Rolling Class:**

Não possui relacionamentos diretos com outras classes.

**Game Rules Class:**

Relacionamento com RPG Game Class (Composição): As regras do jogo são parte do jogo de RPG.

**Permissions Class:**

Relacionamento com RPG Game Class (Composição): As permissões fazem parte do jogo de RPG.

**Authentication Class:**

Não possui relacionamentos diretos com outras classes.

**Rule Database Class:**

Não possui relacionamentos diretos com outras classes.

**Character Sheet Controller Class:**

Relacionamento com Character Class (Associação): O controlador de ficha de personagem gerencia as fichas de personagem.

**User Class:**

Relacionamento com Character Class (Composição): Um usuário pode ter uma ou mais fichas de personagem associadas a ele.

**RPG Game Class:**

Relacionamento com Character Class (Agregação): O jogo de RPG contém personagens.

Relacionamento com Game Rules Class (Composição): As regras do jogo são parte do jogo de RPG.

Relacionamento com Permissions Class (Composição): As permissões fazem parte do jogo de RPG.

Relacionamento com Rule Database Class (Associação): O jogo de RPG pode acessar o banco de dados de regras.